



CONFÉDÉRATION DU DRAGON ROUGE FRANCOPHONE



NEWS

Confédé, Monolith.



ÉVÉNEMENTS

Calendrier, Tournois, Salons.



CONF'FÉDÉ

FAQ, Discord.



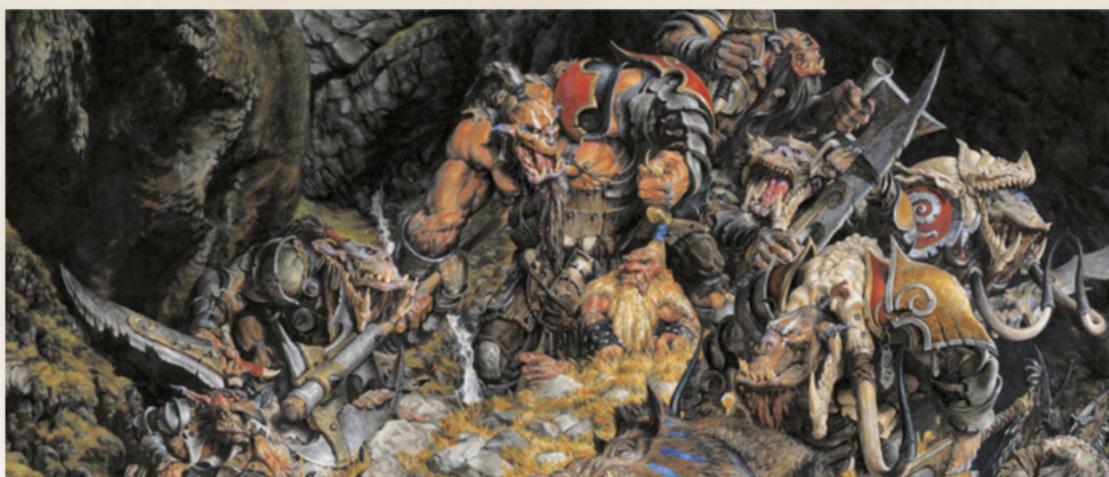
FIGURINE EXCLUSIVE

Saurdak, l'Or Encaisseur.



PEINTURE

Concours.



Site web de la CDRF :

<https://confederation-dragon-rouge.fr/>

NEWSLETTER

Septembre 2024

REMERCIEMENTS

Un remerciement particulier à Monolith qui nous permet de continuer à faire vivre notre passion et qui prévoit de nouvelles créations à venir.

Un grand merci à tous les adhérents de la CFDR, authentiques sympathisants et dévoués bénévoles ainsi qu'à tous les acteurs de la publication de cette Newsletter pour leur participation, leur collaboration et leurs contributions au projet.

Merci pour la source inépuisable des oeuvres des concepteurs de règles, graphistes, sculpteurs, peintres, et toutes les personnes qui ont contribué à la création de l'univers d'Aarklash.

Longue vie à la communauté du Dragon Rouge !

CONTACT ET DIFFUSION

Cette Newsletter a pour vocation d'être diffusée le plus largement possible sous un format magazine prêt à l'impression. Notre but est de reformer la communauté autour du jeu Confrontation. Si vous connaissez des joueurs ou des personnes susceptibles d'être intéressées, n'hésitez pas à leur faire connaître ce support.

Diffusez-là largement à votre entourage et votre club. Elle peut être imprimée afin d'être placée dans les boutiques spécialisées dans le jeu.

La newsletter sera toujours disponible sur le portail, sur la page Facebook du forum ou par mail sur demande aux modérateurs.

Si vous désirez nous contacter, rendez-vous sur le site de l'association :

<https://confederation-dragon-rouge.fr>

Ou par mail:

presidence@confederation-dragon-rouge.fr

Consulter les newsletters :

<https://confederation-dragon-rouge.fr/newsletter>

Nous sollicitons les lecteurs à venir s'inscrire sur notre discord. Cela permettra à la communauté de s'élargir, de partager la passion de l'univers et de continuer à le faire vivre.

AUTRES LIENS SUR CONFRONTATION

Parties Confrontation en ligne avec TTS :

<https://discord.gg/UtcufshDqY>

Aux US :

<https://discord.gg/eNPFDKYU>

<https://confrontation.wiki>

SOMMAIRE

ÉDITO

Les nouvelles de la Conf 'Fédération du Dragon Rouge03

COMMUNIQUÉ

Monolith04

ÉVÉNEMENTS

Calendrier 2024-202506

Communication pour es salons07

Communication OctoGône 202408

Tournois de Montpellier - France09

CONF'FÉDÉ

FAQ13

A suivre sur discord14

FIGURINE EXCLUSIVE

Saurdak, l'Or Encaisseur15

PEINTURE

Concours d'Avril 202416

Concours de Juin 202417

Concours de Septembre 202419



LES NOUVELLES DE LA CONF' FÉDÉRATION DU DRAGON ROUGE

Adhésion et dons

L'association a compté 44 adhérents pour l'année 2022/2023 et en compte actuellement 73 pour l'année 2023/2024.

Les adhésions et dons constituent la principale rentrée d'argent de l'association.

Tournois

10 tournois ont été organisés depuis la période blanche du COVID19 pour un total de 145 inscriptions. Des investissements ont été réalisés pour l'achat de lots, de moyens de communication, de gestion internet (site web, site tournois, ...) et en frais annexes. L'organisation de tournois constitue le principal poste de dépense de l'association.

Création et vente d'une figurine

Une figurine a été commandée et produite pour rendre hommage à notre défunt membre Laurent « Saurdak » Kaiser. Le prix de vente a été fixé à 20€ pour les membres de l'association et 25€ pour les autres. Il reste encore 14 figurines en stock.

Investissements et communication

Un kakémono a été acquis sans frais grâce au don d'un membre. Des affiches et cartes de visite ont été imprimées. Une bannière promotionnelle originale Cadwallon a été acquise. Des décors de tournois ont été produits (dont un certains nombres offerts par des membres).

Dépôt des marques Cadwallon® et Aarklash®

L'association a déposé les marques européennes Cadwallon® et Aarklash® avant le rachat de la licence par Monolith.

Conclusion

La présence de l'association sur divers tournois et salons est l'objectif principal afin de toucher de nouveaux joueurs.

Les actions entreprises se concrétisent par l'arrivée d'ancien et de nouveaux joueurs notamment sur discord et plus de participants aux tournois organisés par l'association.

L'association continuera à travailler dans ce sens pour faire vivre le jeu Confrontation.

Lien pour adhérer : <https://confederation-dragon-rouge.fr/la-confederation/#nous-rejoindre>



PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE CONFRONTATION

La société **Monolith Board Games** a annoncé récemment l'acquisition de l'ensemble de la propriété intellectuelle développée par Rackham. Le CA de la **CDRF** est bien entendu en discussion avec **Monolith** et voici ce que nous pouvons partager à l'heure actuelle :

***Monolith** va exploiter l'univers avec leur propre savoir-faire. D'autre part, les jeux de figurines de Rackham seront à nouveau développés par un autre acteur qui se révélera en temps voulu. On parle bien de **Confrontation** mais aussi **Rag'narok** et bien sûr **AT-43**. Le projet vise à réunir les anciens artistes de Rackham pour garantir la qualité portée par l'univers depuis ses débuts, mais aussi les acteurs qui récemment ont permis d'entretenir la passion de la communauté par leurs créations. La **CDRF** apportera son soutien aux différents acteurs de ces futurs projets avec pour objectif une relance pérenne des jeux de nos univers favoris. Elle maintiendra ses activités d'organisation de tournoi, de concours de peinture, et d'animation de la communauté.*





INTERVIEW DE MONOLITH DU 03/09/2024

Une interview de **Gilles** (directeur éditorial) à propos de **Monolith** et le rachat de la **licence Rackham** a été réalisée sur Twitch **HiigyTV** (en FR).

Pour information, le **planning est plein jusqu'en 2026**.

Au programme, tout devrait être prévu **en 2026** : jeu de figurine, jeu de plateau, jeu de rôle, AT43 (pour ce dernier 2026 n'est pas assuré).

Pour le jeu de figurine, il y aura une **prise en compte de ce qui a été fait depuis la mort du jeu par les Fans** mais tout **en ayant une vision pour contenter de nouveaux joueurs**.

Cela va prendre du temps car il va falloir aussi trouver des conditions de travail avec certaines personnes qui ont eu des initiatives de création de figurines dans l'esprit du jeu.

Monolith est conscient de l'attente très forte des anciens joueurs et veillera à contenter le plus de personnes et ne pas faire d'erreur. En ce moment ils sont plutôt confiants car leurs projets actuels ne subissent pas de retard de production.

Le monde/le lore d'Aarklash devrait rester et changer de façon mineure car **Monolith** pense que, tel quel, il a encore des chances de plaire avec peu de modification à de nouveaux joueurs.

Le **pré-peint n'est pas prévu** car les délais de production sont trop long, surtout pour obtenir de la qualité, et trop cher, mais d'ici 10/15 ans l'utilisation de l'impression 3D en couleur pourrait être envisagée au niveau industriel.

D'anciens artistes de Rackham participeront à la **conception et sculpture de nouvelles figurines**.

Pour la vente, cela passera par un **Kick Starter/Pledge Manager**.

Frédéric Henri de chez **Monolith** travaille en ce moment sur une **version plateau de type Hybrid** basé sur une version des règles **Conan v2**.

Présent au salon **Octogônes** (mi-octobre 2024) avec des figurines mais surtout du JDR, **mais rien sur Confrontation avant 2026**.



CONF'FÉDÉ

LA CONFÉDÉRATION DU DRAGON ROUGE FRANCOPHONE

ÉVÉNEMENTS

2024

28-29 septembre / Lille (59)
Hammertime
Table d'initiation

18 au 20 octobre / Lyon (69)
OctoGônes
Tournoi Conf'Fédé, table d'initiation

2025

24 au 26 janvier / Château-Larcher (86)
Le Coin des Ludistes
Tournoi Conf'Fédé, table d'initiation

Mars / Paris (75)
French Wargame Café
Tournoi Conf'Fédé

Avril / Mons (Belgique)
Troll et Légendes
Table d'initiation

Mai / Montpellier (34)
Baraka Jeux
Tournoi Conf'Fédé

27 au 29 juin / Saint Quentin (02)
Nord-Dan-Kar : Eul' tournoi
Tournoi Conf'Fédé

WWW.CONFEDERATION-DRAGON-ROUGE.FR





CONFÉDÉRATION DU DRAGON ROUGE FRANCOPHONE



BIENVENUE
SUR AARKLASH

WWW.CONFEDERATION-DRAGON-ROUGE.FR

CONFÉDÉRATION DU DRAGON ROUGE FRANCOPHONE

DU VENDREDI 18 AU DIMANCHE 20 OCTOBRE
16 AVENUE GASTON BERGER À VILLEURBANNE

OctoGôpes 2024



EDITION CONFÉDÉRATION

TOURNOI CONFRONTATION

TABLES D'INITIATION VENDREDI AU DIMANCHE
CONFÉRENCE DE GREGAURIC SAMEDI 10H

L'histoire des jeux Rackham

TOURNOI SAMEDI 11H-20H

Format 200 points / 3 rondes

INSCRIPTION ET DÉTAILS DU TOURNOI SUR LE FORUM DE LA CONFÉDÉRATION
WWW.CONFRONTATION.VRAIFORUM.COM



25 & 26 MAI 2024 DE 14H LE SAMEDI À 17H LE DIMANCHE
BARAKA JEUX, ALLÉE ULYSSE, CENTRE COMMERCIAL ODYSSEUM
PROCHE GARE MONTPELLIER-SUD-DE-FRANCE

RONDES

Ronde 1 : Le pigeon voyageur

Lo vs Samko : 1 (-108) / 0 (+208)
Polette vs Asmo : 2 (-112) / 0 (+112)
Feez vs Loranger : 2 (-82) / 0 (+82)
Castor vs Warfy : 3 (+237) / 0 (-187)
Bobby74 vs Frosty : 2 (+104) / 0 (-104)
Aoidos vs Vinnc : 2 (+200) / 0 (-200)

Ronde 2 : Les contrebandiers

Lo vs Asmo : 1 (+18) / 1 (+82)
Samko vs Loranger : 1 (+74) / 1 (+26)
Polette vs Feez : 2 (+54) / 1 (+46)
Warfy vs Vinnc : 2 (+113) / 1 (-33)
Castor vs Bobby74 : 3 (+172) / 0 (-112)

Ronde 3 : La fête foraine

Lo vs Feez : 2 (+86) / 0 (+39)
Samko vs Warfy : 2 (+117) / 1 (-17)
Castor vs Polette : 1 (+288) / 1 (-288)
Loranger vs Asmo : 1 (+301) / 1 (-166)
Aoidos vs Bobby74 : 2 (+237) / 0 (-187)
Vinnc vs Frosty : 1 (+97) / 1 (-72)

Ronde 4 : Les bornes magiques

Castor vs Lo : 1 (+201) / 1 (-201)
Samko vs Polette : 1 (-34) / 1 (+94)
Loranger vs Warfy : 3 (+303) / 0 (-203)
Asmo vs Feez : 3 (-10) / 0 (+69)
Bobby74 vs Vinnc : 2 (+83) / 0 (-63)

Ronde 5 : La plaine de Verts Daims

Lo vs Polette : 3 (+31) / 0 (+9)
Castor vs Loranger : 2 (+133) / 1 (-113)
Samko vs Asmo : 2 (+51) / 1 (-44)
Feez vs Vinnc : 2 (+158) / 0 (-118)
Warfy vs Bobby74 : 3 (+112) / 0 (-72)

TOURNOIS DE MONTPELLIER – FRANCE DU 25/05/2024

ARKLASH FOREVER!

CLASSEMENT DU TOURNOI

- 1 - Castor (Wolfen) : 35 (+1300)
- 2 - Lo (Achéron) : 33 (-174)
- 3 - Samko (Dévoreurs) : 26 (+416)
- 4 - Polette (Nains MN) : 25 (-243)
- 5 - Loranger (Dirz) : 23 (+599)
- 6 - Asmo (Lions) : 23 (-34)
- 7 - Aoidos/Frosty (Wolfen/Lions, 4 parties) : 22 (+261)
- 8 - Feez (Orques BOK) : 20 (+230)
- 9 - Warfy (Dévoreurs) : 19 (-178)
- 10 - Bobby74 (Nains TNB) : 17 (-184)
- 11 - Vinnc (Daïkinee) : 11 (-317)

RÉSULTATS CONCOURS DE PEINTURE

Présentation d'une figurine de la compo, peinte par le joueur :

- 1 - Lithomancien (Bobby74) : 34pts
- 2 - Le Veilleur (Castor) : 20pts
- 3 - Kayl Kartan (Loranger) : 12pts
- 4 - Paladin noir (Lo) : 9pts
- 5 - Maître des poupées (Polette) : 7pts
- 6 - Bysra (Samko) et Misan (Asmo) : 1pts

TOURNOIS DE MONTPELLIER – FRANCE DU 25/05/2024



Polette et ses nains de Mid-Nor



Samko et ses dévoreurs de Vile-Tis



Feez et ses orques du Bran-O-Kor



Asmo et ses lions d'Alahan



Vinnc et ses elfes Daïkinee



Lo et ses Morts-vivants d'Achéron



Bobby74 et ses Nains de Tir-Na-Bor



Warfy et ses dévoreurs de Vile-Tis



Loranger et ses alchimistes de Dirz



Castor et ses Wolfen d'Yllia







FAQ

Tir d'Assaut

"Tir en assaut" et "Tir d'assaut" sont-ils 2 termes différents ?

🗨 L'erreur originelle vient de Rackham qui avait introduit lors de l'édition 3.5 la mécanique de Tir d'assaut (difficulté 7 pour tout le monde) et la compétence "Tir d'assaut" permettant à ceux qui l'ont de faire des tirs d'assaut à difficulté 4. L'utilisation du même nom pour 2 choses différentes a introduit pas mal de confusion. C'est pourquoi la Confédé a un peu corrigé ça en distinguant la mécanique de "Tir en assaut" (cf. chap VI-B-3 du GBN*) de la compétence "Tir d'assaut". Le distinguo est subtil, mais a au moins le mérite d'exister.

Effets sur le palier 1

Une unité volante au palier 1, comment savoir si elle est dans l'aura de mon fidèle ?

🗨 Aura de foi, commandement,... Les trucs de zones ça ne s'applique qu'au palier duquel ils sont originaire, sauf si c'est précisé le contraire dans l'effet.

Il y a très peu d'interactions possibles avec une figurine à un palier différent, elles sont toutes listées dans le GBN* au chapitre II-F-2. Ce qui n'est pas listé n'est pas possible.

Sorts qui donne une arme de Tir

Par exemple, le sort "Javelot de granit" permet-il de tirer si mon mage c'est fait engager au CAC avant ?

🗨 Le sort donne une arme de tir, mais il n'y a pas de tir dans le cadre du sort. Donc si il avait déjà une arme de tir et qu'il l'a utilisé avant de lancer ce sort ça ne lui permettra pas de tirer à nouveau par exemple. et au CAC, il n'est pas possible d'utiliser une arme de Tir, sauf s'il est précisé le contraire dans l'effet/les caractéristiques.

Charge en piquée trop courte et Mou

Si je déclare une charge avec un volant au palier 1 vers quelqu'un au palier 0. Si la cible est trop loin est ce que je finis mon mouvement au palier 0 ou je reste au palier 1 ?

🗨 Palier 0 vu que tu comptabilises le changement de Palier dans ton mouvement.

Calcul des PVs en fin de partie

Par rapport au contrôle des objectifs, un combattant acharné "meurt" pendant la phase d'entretien avant ou après le calcul des prises d'objectifs ?

🗨 Le moment du contrôle est donné par chaque scénario. S'il est écrit "à la fin d'un tour", ou "à la fin de la partie", c'est après la phase d'entretien du tour (du dernier tour pour la fin de partie), et donc les combattants Acharnés auront bien été retirés de la partie.

N'hésitez pas à poser toutes vos questions à la communauté sur notre Discord dans le canal #regles

* GBN : anciennement Gros Bouquin Noir = livre de règles.



A SUIVRE SUR DISCORD

#la-taverne

Je viens de retrouver ça dans un placard. Je crois que c'est du conf mais impossible de retrouver son nom.

🗨️ Je confirme, il s'agit d'Yshaelle l'oubliée, une mercenaire ... une figurine de la Confédération Française du Dragon rouge.



#annonces-importantes

Le 3/09/2024 à 21:00 sur le stream twitch de HiigyTV, Monolith est invité. Peut-être en apprendrons nous plus sur l'avenir de la licence confrontation.



#peinture-montrez-vos-figs

Partagez vos réalisations et si vous souhaitez progresser, allez sur : **#peintures-conseils**. Exemples des dernières réalisations :



#sculpture

C'est ici que des sculpteurs montre leur oeuvres originales, en avec des techniques traditionnelle/artisanales/3D, des figurines comme du décors (**#décors**). Quelques exemples :



#parties-spontanées

@Ours - Début de partie sur marcessins sacrés avec @Gunnm

Ma liste : <https://collections.librevent.com/gameviewer?ig=7994&iu=79942072>



Et encore pleins d'autres sujets à découvrir sur discord : <https://discord.gg/a794Y8e9>



FIGURINE EXCLUSIVE CONF'FÉDÉ

En 2022, La Confédération du Dragon Rouge Francophone a repris son activité associative. Battant le rappel de sa fidèle communauté, un projet de promotion de son jeu fétiche a émergé autour du système de règles de Conf'Fede. Un Conseil d'administration s'est formé, réunissant vétérans de toutes les campagnes d'Aarklash et jeunes loups assoiffés de gloire.

Mais malheureusement, à l'automne, nous perdîmes l'un des nôtres, Saurdak, Laurent K. Pilier de notre communauté depuis tant d'années, commandant de Tir Nâ Bôr inflexible, et nouvellement honoré trésorier de la CDRF. Ce fut un terrible coup pour l'ensemble de notre communauté.

Le CA a donc pris la décision de lui rendre un dernier hommage au travers d'une sculpture inédite réalisée par Rooted (<https://www.facebook.com/RootedSculpting/>).

Nous garderons ainsi et pour longtemps le souvenir de Saurdak, qui lui continuera d'écumer Aarklash au travers de nos parties.

Si vous souhaitez commander votre exemplaire de Saurdak, l'Or Encaisseur, Champion Thermo-Prêtre sur Razorback, Argentier du temple de Gylfa, passez votre commande par mail à :

antiokus@confederation-dragon-rouge.fr

Tarifs :

25€ + frais d'expédition.

adhérents à la CDRF 20€ + frais d'expédition

Possibilité de récupérer votre exemplaire lors de l'un de nos événements.



SAURDAK, L'OR ENCAISSEUR
 Razorback, thermo-prêtre
 Initié/1 - Grande taille

15

1

5 9

6 10

5 7

2

Equipement : Chaudière, Hache à vapeur/FOR, Masque à vapeur/PEUR, Armure thermique de razorback/MOU, Razorback en armure, Scaphandre.

Compétences : Dur à cuire, Aguerri, Guerrier-mage, Initié de la Terre/Forge. (Enchaînement/2, Coup de maître/0, Artéfact/1, Contre-attaque).

95

THÈME

Élémentaire
Immortels

#concours-peintures

**CONCOURS DE PEINTURE
AVRIL 2024**



5

Elémentaire d'eau par Simbou



4

Familier de la terre par Kelen007



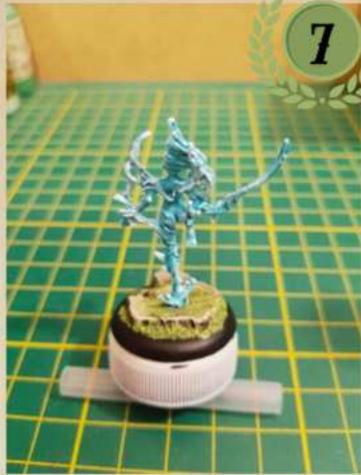
3

Familier de l'eau par Castor2lxtrém_015



7

Hydrim par Samko



6

Ira Tenebrae par Kris Wraith



2

Ira Tenebrae par Morty



6

Emissaire de lumière et familier
par CRIXUS - NPNG



1

Familier d'eau par benoitharrer



THÈME

Figurine
emblématique

#concours-peintures

CONCOURS DE PEINTURE JUN 2024

3



Morzath l'inferral de Shino

11



Le Veilleur de Castor2lxtrem_015

4



Inquisiteur du Griffon de Wilgor

9



Le Grand Crâne de Morty

12



Sophet Drahas de Xris Wraith

7



Élémentaire de feu de Simbou

5



Killyox de Damiencer

12



Aldenys le discret de Kallienne



Ayane de yanronman

6

1



Tan-Kaïr de benoitharrer



Le Croquemitaine de CRIXUS - NPNG

7

8



Aberration de B.O.U.R.R.I.N.



12



Némétis le Sacrilège de Butters



10



Kelen la Treizième Voix de Kelen 007

2



Tueur Amok de Ours



THÈME

Libre
(tant que c'est
confrontable quoi : figs
officielles, profils créés et
éventuellement proxies
qui vont bien)

#concours-peintures

CONCOURS DE PEINTURE SEPTEMBRE 2024



Kris Wraith avec le Spectre



9



Kelen 007 avec Undrael

7



1



Ours avec Kassar

4



Damiencer avec le chasseur wolfen

8



B.O.U.R.R.I.N. avec la syhée

6



Slaaneshchild avec le dominant cornu

10



Mirage avec Ophyr



5



Morty avec la roue folle

2



Yanronman avec l'inquisiteur

3



Beniotharrer avec les fusiliers

AIDE DE JEU

	JAMBES	BRAS	ABDOMEN	THORAX	TÊTE
< 0	Aucun dégât	Sonné	Sonné	Légère -1 PV	Légère -1 PV
0 - 1	Sonné	Sonné	Légère -1 PV	Légère -1 PV	Grave -2 PV
2 - 3	Sonné	Légère -1 PV	Légère -1 PV	Grave -2 PV	Critique -3 PV
4 - 5	Légère -1 PV	Légère -1 PV	Grave -2 PV	Grave -2 PV	Critique -3 PV
6 - 7	Légère -1 PV	Grave -2 PV	Grave -2 PV	Critique -3 PV	Tuë net -4 PV
8 - 9	Légère -1 PV	Grave -2 PV	Critique -3 PV	Critique -3 PV	Tuë net -4 PV
10 - 11	Grave -2 PV	Grave -2 PV	Critique -3 PV	Tuë net -4 PV	Tuë net -4 PV
12 - 13	Grave -2 PV	Critique -3 PV	Critique -3 PV	Tuë net -4 PV	Tuë net -4 PV
14 - 15	Grave -2 PV	Critique -3 PV	Tuë net -4 PV	Tuë net -4 PV	Tuë net -4 PV
16 - 17	Critique -3 PV	Critique -3 PV	Tuë net -4 PV	Tuë net -4 PV	Tuë net -4 PV
18 et +	Critique -3 PV	Tuë net -4 PV	Tuë net -4 PV	Tuë net -4 PV	Tuë net -4 PV

lancement de 2d6. Le des dont la valeur est la plus petite représente la localisation. Le plus grand de, le bonus en force avec FOR+(Pénalité FOR)-RES+1d6.

-On considère les doubles comme des blessures exceptionnelles (voir arme et armure sacré).

-Les doubles 6 sont des tués nets.

Pénalités	Initiative	Attaque	Défense	Tir	Jet de blessure	Pouvoir
Charge en piqué	+2	+2	0		+2	0
Chargé *	-1	-1	-1	-1	0	0
Sonné **	-1	-1	-1	-1	-1	-1
Légère	-1	-1	-1	-1	-1	-1
Grave	-2	-2	-2	-2	-2	-2
Critique	-3	-3	-3	-3	-3	-3

* : les pénalités se cumulent avec celles de sonné et des blessures.

** : les pénalités se cumulent avec celles de chargé et des blessures.

Dispersion effet de zone	
Jet du 1er dé: Direction sur le gabarit	
Jet du 2ème dé: Distance donnée ci-dessous	
1	Le point d'impact est décalé de 4cm
2	Le point d'impact est décalé de 6cm
3	Le point d'impact est décalé de 8cm
4	Le point d'impact est décalé de 10cm
5	Le point d'impact est décalé de 12cm
6	Le point d'impact est décalé de 14cm



Difficultés des tests de tir	
Portée courte	4
Portée moyenne	7
Portée longue	10
Tir d'assaut	7

Modificateurs de difficulté des tirs	
Cible en déplacement à couvert	+2
Cible partiellement visible	+1
Cible de grande taille	-1
Cible de très grande taille	-2
Cible à un palier d'altitude différent	+2
Artillerie : Tir avant ou après un déplacement	TIR-1

Puissance du combattant	
Petite taille et Taille moyenne	1
Grande Taille	2
Énorme X	2+X

Taille des décors	
Petite taille	1 à 3cm
Taille moyenne	3 à 4cm
Grande Taille	4 à 8cm
Très Grande Taille	< 8cm

Actions exclusives	
Charger	
Engager	
Courir	
Se déplacer à couvert	

Potentiel de déplacement	
MOU x 1	
MOU x 1	
MOU x 2	
MOU x 2	
MOU x 1	
MOU x 2	
MOU / 2 (arrondi à l'entier sup.)	

Récupération de mana					
POU +1d6	Initié	Adepté	Maître	Virtuose	
0 et moins	0	0	0	0	0
1 - 3	2	3	4	5	5
4 - 6	3	4	5	6	6
7 - 9	4	5	6	7	7
10 - 12	5	6	7	8	8
13 - 15	6	7	8	9	9
16 - 18	7	8	9	10	10
19 - 21	8	9	10	11	11
22 et +	9	10	11	12	12

F.T générée par les fidèles					
Fidèle	Dévoit	Zélate	Doyen	Avatar	
Moine Guerrier	2	3	4	7	
	1	2	3	6	

Tableau d'asservissement des familiers		Effet
POU + 1d6		
5 ou moins		Le mage bénéficie de POU+2 lorsqu'il tente de contrer un sortilège
6 à 7		Le mage bénéficie de la compétence « Esprit de X » pour le lancement d'un seul sortilège ce tour
8 à 9		Le mage gagne 1 gemme de X
10 à 11		Le mage gagne la compétence « Récupération/2 », à condition de ne récupérer que des gemmes de X
12 à 13		Le mage gagne la compétence « Esprit de X »
14 et plus		Le mage gagne POU+1 & la compétence «Immunité/X

Tour de jeu	
Phase stratégique:	1) Constitution des séquences d'activation
	2) Jet Tactique
Phase d'activation:	Tirage des cartes et activation des figurines
	1) Actions exclusives
	3) Actions cumulatives
Phase de combat:	1) Séparation des mêlées
	2) Résolution des combats
	3) Test de ralliement
Phase mystique:	1) Calcul de la FT des fidèles
	2) Jets de récupération de mana des magiciens
Phase d'entretien:	1) Application des effets passives
	2) Application des compétences passives
	3) Application des compétences actives
	4) Application des effets divers
	5) Résurrections et renforts

Actions cumulatives	
Marcher	
Tirer	
Actions mystiques	

Actions cumulatives	
Marcher	
Tirer	
Actions mystiques	

Site web de la CDRF :
<https://confederation-dragon-rouge.fr/>

Forum CDRF : <https://confrontation.vraiforum.com>

Discord CDRF : <https://discord.gg/5AVUCCyV>